

АННОТАЦИЯ
рабочей программы по дисциплине
**КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ЖУРНАЛИСТИКЕ И
НАУЧНЫХ ИССЛЕДОВАНИЯХ**

Основная профессиональная образовательная программа
высшего образования программы магистратуры по направлению подготовки
42.04.02 «ЖУРНАЛИСТИКА»

1. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

1.1. ЦЕЛЬ ДИСЦИПЛИНЫ:

Рабочая программа учебной дисциплины «Компьютерные технологии в журналистике и научных исследованиях» составлена в соответствии с учебным планом подготовки магистров по направлению 42.04.02 Журналистика образовательная программа Спортивная Журналистика в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования, утвержденными стандартами и положениями Университета.

Целью освоения дисциплины является освоение студентами системы научно-практических знаний, умений и компетенций в области спортивной журналистики, реализация их в своей профессиональной деятельности.

1.2. ЗАДАЧИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

Результатом освоения дисциплины определяются способностью применять знания, умения и личные качества в соответствии с задачами профессиональной деятельности.

Магистр по направлению подготовки 42.04.02 Журналистика должен решать следующие профессиональные задачи в соответствии с видами профессиональной деятельности и образовательной программой:

информационно-аналитическая деятельность:

осуществление сбора, анализа, обобщения информации, необходимой для подготовки медиаконтента в форматах и жанрах повышения сложности;

научно-исследовательская деятельность:

проведение научного исследования различных аспектов функционирования СМИ, других видов массовой коммуникации на основе самостоятельно разработанной или адаптированной методологии и методики.

1.3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП:

Дисциплина Б1.Б.02 "Компьютерные технологии в журналистике и научных исследованиях" относится к Блоку 1 базовой части. В соответствии с учебным планом дисциплина изучается на 1 курсе, 2 семестр по очной форме обучения. Вид промежуточной аттестации: *экзамен*. Для успешного освоения дисциплины требований входным знаниям, умениям, компетенциям студента, полученных в структуре данной ОПОП нет.

1.4. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

1.4.1. В результате освоения дисциплины формируются следующие компетенции:

Общекультурные (ОК):

способностью использовать новейшие достижения в области культуры, науки, техники и технологий (ОК-4)

1.4.2. В результате изучения дисциплины студент будет:

Знать:	понятие информационные технологии, историю развития информации и информационных технологий, основные цели и задачи информационных технологий(ОК-4); приёмы и правила анализа и структурирования информации для её представления в базах данных (ОК-4),
Уметь:	использовать интернет и электронные источники для верификации и анализа информации (ОК-4); использовать основные пакеты прикладных программ для решения различных

	исследовательских и научных задач (ОК-4)
Владеть:	современными методами сбора, обработки и анализа данных (ОК-4); навыками работы с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОК-4);

1.5. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ:

очная форма обучения

Вид учебной работы	Всего часов	семестры			
		2			
Аудиторные занятия (всего)	30	30			
В том числе:					
Лекции	6	6			
Практические занятия (ПЗ), в т.ч.*	24	24			
Семинары (С)					
Интерактивные занятия *	16*	16*			
Лабораторные работы (ЛР)					
Самостоятельная работа (всего)	78	78			
В том числе:					
Изучение теоретического материала	18	18			
Подготовка к текущей аттестации (опросы, решение задач, тестирование)	24	24			
Подготовка к промежуточной аттестации	36	36			
Вид промежуточной аттестации		Экзамен			
Общая трудоемкость	часы	108	108		
	зачетные единицы	3	3		