

АННОТАЦИЯ

рабочей программы по дисциплине

Современные информационно-коммуникационные технологии в научной работе

Основная профессиональная образовательная программа
высшего образования - программы подготовки научно-педагогических кадров в аспирантуре
по направлению подготовки кадров высшей квалификации

49.06.01 - «Физическая культура и спорт»

направленность (профиль) - Биомеханика

Квалификация - Исследователь. Преподаватель-исследователь

Форма обучения – очная/заочная

1. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ РАЗДЕЛ

1.1. ЦЕЛЬ ДИСЦИПЛИНЫ:

Рабочая программа учебной дисциплины «Современные информационно-коммуникационные технологии в научной работе» составлена в соответствии с учебным планом подготовки аспирантов по направлению 49.06.01 – «Физическая культура» в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования и локальными нормативными актами Университета.

Целью освоения дисциплины (модуля) является освоение аспирантами системы научно-практических знаний, умений и компетенций в области современных информационно-коммуникационных технологий в научной работе и реализация их в своей профессиональной деятельности.

1.2. ЗАДАЧИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

Результаты освоения дисциплины определяются способностью применять знания, умения и личные качества в соответствии с задачами профессиональной деятельности.

Аспирант по направлению подготовки 49.06.01 – «Физическая культура» должен быть готов решать следующие профессиональные задачи в соответствии с видами профессиональной деятельности и направленностью (профилем) образовательной программы:

- квалифицированно осуществлять научно-исследовательскую деятельность в области фундаментальных проблем общей теории физической культуры, теории и методики физического воспитания, спорта, профессионально-прикладной адаптивной физической культуры, психологии физической культуры;
- использовать информационные и коммуникационные технологии для решения учебных, учебно-исследовательских и профессионально прикладных задач.

1.3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП:

Дисциплина относится к базовой части. В соответствии с учебным планом дисциплина изучается на 3 курсе по очной форме обучения, на 2 курсе по заочной форме обучения. Вид промежуточной аттестации: зачет.

Для успешного освоения дисциплины необходимы входные знания, умения и компетенции аспиранта очной формы обучения, полученные по следующим дисциплинам: Компьютерное моделирование в биомеханике (2-й курс); Статистическая обработка, анализ и представление результатов научных исследований (2-й курс).

1.4. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ:

1.4.1. В результате освоения дисциплины аспирант должен обладать следующими компетенциями:

Общепрофессиональными (ОПК):

1. владением культурой научного исследования, в том числе с использованием новейших информационно-коммуникационных технологий (ОПК-3).

Профессиональными (ПК):

1. Способность выполнять биомеханическое моделирование органов и структур человеческого организма с применением компьютерных программ, технических средств и информационных технологий (ПК-2).

1.4.2. В результате изучения дисциплины аспирант будет:

Знать:	<ul style="list-style-type: none">- виды научно-технической информации и ее предварительная обработка по теме научных исследований (ОПК-3) (ПК-2);- основные сведения о современных методах поиска информации(ОПК-3) (ПК-2);- состав и методы теоретических исследований (ОПК-3) (ПК-2);- задачи и состав экспериментальных исследований (ОПК-3) (ПК-2);- содержание этапа обработки результатов научных исследований;- процесс и средства оформления научных работ.
Уметь:	<ul style="list-style-type: none">- работать с основными веб-браузерами; (ОПК-3) (ПК-2)- проводить поиск информации в Гугл, Яндекс (ОПК-3) (ПК-2);- использовать автоматизированный перевод в системе Promt и в Google Transltate (ОПК-3) (ПК-2);- применить табличный процессор Excel в научных исследованиях (ОПК-3) (ПК-2);- работать в текстовом редакторе MS Word (построение сложных таблиц; использование панель «Рисование», при построении блок-схем, алгоритмов и пр.; работа в редакторе формул) (ОПК-3) (ПК-2);- работать в MS PowerPoint (создание слайдов, вставка рисунков, таблиц, формул, видео-файлов) (ОПК-3) (ПК-2);- работать в Microsoft Visio (ОПК-3) (ПК-2);- работать в системе оптического распознавания FineReader (FR) (ОПК-3) (ПК-2);- производить патентный и литературный поиск в интернете (ОПК-3) (ПК-2).
Владеть:	<ul style="list-style-type: none">- Компьютерными технологиями на этапе сбора и предварительной обработки информации (ОПК-3) (ПК-2)- Компьютерными технологиями в теоретических исследованиях(ОПК-3) (ПК-2);- Компьютерными технологиями в научном эксперименте, моделировании и обработке результатов научных исследований (ОПК-3) (ПК-2);- Компьютерными технологиями в оформлении результатов научных исследований (ОПК-3) (ПК-2);

1.5. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ:

очная форма обучения

Вид учебной работы		Всего часов	Семестры				
			1	2	3	4	5
Аудиторные занятия (всего)		26					26
В том числе:							
Лекции		8					8
Семинары (С)							
Практические занятия		18					18
Самостоятельная работа (всего)		82					82
В том числе:							
Изучение теоретического материала		20					20
Подготовка к тестовому контролю		2					2
Поиск необходимой информации в сети ИНТЕРНЕТ		15					15
Выполнение аналитических работ		30					30
Выполнение расчетно-графической работы		5					5
Подготовка к зачету		10					10
Вид промежуточной аттестации зачет							
Общая трудоемкость	часы	108					108
	зачетные единицы	3					3

заочная форма обучения

Вид учебной работы		Всего часов	Год обучения			
			1	2	3	4
Аудиторные занятия (всего)		12		12		
В том числе:						
Лекции		4		4		
Семинары (С)						
ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАНЯТИЯ, Лабораторные работы (ЛР)		8		8		
Самостоятельная работа (всего)		96		96		
В том числе:						
Изучение теоретического материала		16		16		
Выполнение контрольной работы		20		20		
Выполнение письменного домашнего задания		20		20		
Подготовка реферата		20		20		
Подготовка к зачету		20		20		
Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен)		зачет		Зачет		
Общая трудоемкость	часы	108		108		
	зачетные единицы	3		3		