

2.2 Учебный план

Учебный план дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «Фиджитал технологии в физической культуре и спорте»

п/п	Наименование учебных дисциплин (разделов, модулей), тем	Трудоемкость по видам работ в академических часах:				Форма контроля
		аудиторные учебные занятия:			самостоятельная работа	
		всего	лекции	практические		
1.	Фиджитал технологии в физкультурной и спортивной работе университетов (применение цифровых гаджетов и программного обеспечения, умных часов, фитнес браслетов, мобильных приложений, искусственного интеллекта и т.п). Лекции: Первая вводная лекция: «Инновационные виды спорта». Вторая вводная лекция: «Концепция фиджитал движения». Практические занятия: №1 Подходы к использованию носимых устройств, умной одежды». №2 Технологические тренды в спортивной деятельности.	18	6	4	8	Устный опрос
2.	Интеграция технологий из инновационных видов спорта (гонки дронов, спортивное программирование, лазерный бой, фиджитал спорт, компьютерный спорт). Практические занятия: №1 Компьютерный спорт. №2 Спортивное программирование. №3 Лазерный бой. №4 Фиджитал спорт. №5 Гонки дронов.	28	0	14	14	Устный опрос
3.	Стартапы, кейсы, направленные на развитие фиджитал технологий	10	4	0	6	Устный опрос
4.	Применение фиджитал технологий в науке и образовании	10	4	0	6	Устный опрос
5.	Применение фиджитал технологий в системе НМО и различных видов контролей (лаборатории, фитнес тренажеры и т.п.).	6	2	0	4	Устный опрос

6.	Инновационные виды спорта. Система подготовки спортсменов в избранных видах спорта. Профилактика заболеваний. Роль физического воспитания. Практические занятия №1Техническая подготовка в инновационных видах спорта. №2Тактическая подготовка в инновационных видах спорта. №3Интеллектуальная подготовка в инновационных видах спорта. №4Физическая подготовка в инновационных видах спорта. №5Психологическая подготовка в инновационных видах спорта. №6Интегральная подготовка в инновационных видах спорта. №7Профилактика заболеваний в инновационных видах спорта.	28	14	0	14	Устный опрос
7.	Фиджитал игры, «Игры Будущего». Заключительная лекция.	4	2	0	2	Устный опрос
	Итоговая аттестация	4			4	тестирование
	ИТОГО	108	32	18	58	