

1. ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ КАРТА ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 49.03.01 Физическая культура

Дисциплина: Социология физической культуры

Курс 2 семестр 4

Очная форма обучения

(на 20 /20 учебный год)

№ занятия	Посещаемость / балл	Содержание занятий и виды контроля	Кол-во баллов min / max	Накопительная «стоимость» / балл	Кол-во часов самостоятельной работы на подготовку к видам контроля
1	2	3	4	5	6
4 семестр					
1		Лекция 1. Социология физической культуры как специальная социологическая теория			
2		Лекция 2. Основные направления современного философского знания о спорте			
3		Семинар 1. Базовые понятия социологии физической культуры и спорта. Текущий контроль №1 Сообщение (с презентацией)	5/10	10	7
4		Семинар 2. Актуальные проблемы философии спорта. Текущий контроль №2 Сообщение (с презентацией)	5/10	20	7
5		Лекция 3. Общество и культура. Спорт в обществе глобализации.			
6		Семинар 3. Спорт в обществе глобализации. Текущий контроль №3 Сообщение (с презентацией)	5/10	30	7
7		Лекция 4. Социальная дифференциация, физическая культура и спорт.			
8		Семинар 4. Социальная дифференциация, физическая культура и спорт.			7
9		Лекция 5. Социализация личности в спорте и «через» спорт.			
10		Семинар 5. Особенности и механизмы социализации личности в спорте в детском возрасте.			7
11		Семинар 6. Гендерная социализация личности в спорте			7
12		Семинар 7. Социализация личности в «третьем» возрасте и спорт.			7
13		Семинар 8. Социальное здоровье населения, физическая культура и спорт. Текущий контроль 4 Сообщение (с презентацией)	5/15	45	7
14		Лекция 6. Спортивная деятельность, девиантное поведение и социальный контроль			
15		Семинар 9. Допинг: этические и социально-психологические вопросы. Проблема «третьего» пола в спорте Текущий контроль 5. Сообщение (с презентацией)	6/15	60	7
2 рубежный контроль УМУ - тестирование			2/10	70	9
Промежуточный контроль (ЗАЧЕТ) может быть поставлен по сумме баллов за посещаемость и успеваемость по итогам текущих и рубежных контролей)			22/30	100	
Итоговая сумма баллов за семестр			50/100	100	