

Министерство спорта Российской Федерации

РЕКОМЕНДОВАНО
Председатель Федерального
учебно-методического объединения
в системе высшего образования
по укрупненной группе специальностей
и направлений подготовки
49.00.00 Физическая культура и спорт
_____ С.П. Евсеев
«08» апреля 2026 года

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА
ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ
**ОРГАНИЗАЦИЯ СПОРТИВНЫХ СОБЫТИЙ
В ФИДЖИТАЛ СПОРТЕ**

Санкт-Петербург, 2026

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ.....	3
1.1. Нормативная правовая база разработки дополнительной профессиональной программы повышения квалификации	3
1.2. Цель и задачи дополнительной профессиональной программы повышения квалификации	4
1.3. Требования к уровню подготовки поступающего на обучение, необходимые для освоения программы	4
1.4 Планируемые результаты обучения и формирование программ дисциплин	5
1.5 Нормативная трудоемкость обучения	6
1.6 Документ, выдаваемый после завершения обучения	6
2. СОДЕРЖАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ.....	7
2.1. Календарный учебный график	7
2.2. Учебный план	7
2.3. Рабочие программы учебных разделов	9
3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ	15
4. ОЦЕНКА КАЧЕСТВА ОСВОЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ	17
4.1 Форма текущего контроля	17
4.2 Форма промежуточной аттестации	18
4.3 Форма итоговой аттестации	19
5. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ	21
5.1. Организационно-педагогические условия реализации дополнительной профессиональной программы повышения квалификации	21
6. КАДРОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА	21
7. РАЗРАБОТЧИКИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ.....	21

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

Программа регламентирует цели, ожидаемые результаты, содержание, условия и технологии реализации образовательного процесса, оценку качества подготовки слушателя и включает в себя: календарный учебный график, учебный план, аннотации учебных разделов, методические материалы, обеспечивающие реализацию соответствующей образовательной технологии и другие материалы, обеспечивающие качество подготовки слушателей.

1.1. Нормативная правовая база разработки дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

Нормативную правовую базу разработки дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «Организация спортивных событий в Фиджитал спорте» составляют:

- Федеральный закон Российской Федерации: «Об образовании» от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ (с изм. и доп., вступ. в силу с 29 декабря 2025 года);

- Федеральный закон от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (с изм. и доп., вступ. в силу с 28 ноября 2025 года);

- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 24 марта 2025 года № 266 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам»;

- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 19 сентября 2017 года № 940 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 49.03.01 Физическая культура» (с изм. и доп., вступ. в силу с 27 февраля 2023 года);

- Распоряжение Правительства Российской Федерации от 24 ноября 2020 года № 3081-р (с изм. и доп., вступ. в силу от 17 декабря 2024 года) «Об утверждении Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года»;

- Распоряжение Правительства Российской Федерации от 28 декабря 2021 года № 3894-р (с изм. и доп., вступ. в силу от 15 февраля 2025 года) «Об утверждении Концепции развития детско-юношеского спорта в Российской Федерации до 2030 года и плана мероприятий по ее реализации» (вместе с «Планом мероприятий по реализации Концепции развития детско-юношеского спорта в Российской Федерации до 2030 года»);

- Распоряжение Правительства Российской Федерации от 17 августа 2024 года № 2233-р «Об утверждении Стратегии реализации молодежной политики в Российской Федерации на период до 2030 года»;

- Указ Президента Российской Федерации от 7 мая 2024 года № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года»;

- Методические рекомендации по разработке основных профессиональных образовательных программ и дополнительных профессиональных программ с учетом соответствующих профессиональных стандартов, утвержденными Министерством образования и науки Российской Федерации 22 января 2015 года № ДЛ-1/05вн.

- Информационные материалы по разработке и реализации программ повышения квалификации, проведению семинаров, факультативов и интенсивов по вопросам фиджитал спорта.

Содержание программы учитывает требования профессиональных стандартов:

- «Руководитель организации (подразделения организации), осуществляющей деятельность в области физической культуры и спорта», утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 27 апреля 2023 г. № 363н;

- «Специалист по школьному и студенческому спорту» утвержденного приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 27 апреля 2023 г. №352н.

1.2. Цель и задачи дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

Цель программы: формирование у слушателей системы знаний, умений и навыков по организации спортивных событий по различным дисциплинам Фиджитал спорта.

Задачи программы:

- сформировать у слушателей представление о видах спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте;

- познакомить с этапами организации и проведения спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте;

- дать представление об особенностях подготовки спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал дисциплинам;

- познакомить с церемониями, сопровождающими спортивные события (мероприятия) в Фиджитал спорте;

- выработать навыки организации и проведения спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте.

1.3. Требования к уровню подготовки поступающего на обучение, необходимые для освоения программы

К освоению программы повышения квалификации допускаются лица, имеющие: высшее (высшее профессиональное), среднее специальное профессиональное образование; лица, получающие высшее образование.

Программа обучения ориентирована на подготовку специалистов в области физической культуры и спорта.

1.4 Планируемые результаты обучения и формирование программ дисциплин

Объектами профессиональной деятельности являются:

- спортивные мероприятия;
- учебно-методическая и нормативная документация.

Планируемые результаты обучения и формирование программ дисциплин:

Профессиональные компетенции, в рамках имеющейся квалификации, качественное изменение которых осуществляется в результате обучения	Компетенции
ПС 05.008 «Руководитель организации (подразделения организации), осуществляющей деятельность в области физической культуры и спорта»	УК-2 – Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений. ОПК-10 – Способен организовать совместную деятельность и взаимодействие участников деятельности в области физической культуры и спорта. ОПК-12 – Способен осуществлять профессиональную деятельность в соответствии с нормативными правовыми актами сферы физической культуры и спорта и нормами профессиональной этики.
ПС 05.018 «Специалист по школьному и студенческому спорту»	ОПК-13 – Способен осуществлять организацию и судейство соревнований по избранному виду спорта

Профессиональные компетенции, по которым осуществляется повышение квалификации	Учебные дисциплины
УК-3. Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	Менеджмент ФКиС Психология
ОПК-13. Способен осуществлять организацию и судейство соревнований по Фиджитал спорту	Методика подготовки судей Организация физкультурно-спортивных мероприятий
ОПК-15. Способен проводить материально-техническое оснащение занятий, соревнований, спортивно-массовых мероприятий по Фиджитал спорту	Менеджмент ФКиС Организация физкультурно-спортивных мероприятий

По окончании обучения слушатель:

Знает:

- предмет и сущность управления спортивными событиями в Фиджитал

спорте;

- основные технологии целеполагания, планирования, организации, мотивации, контроля;

- координации и анализа спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте;

- основные нормативные документы, регулирующие деятельность спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте.

Умеет:

-определять цели спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте, как в процессе образования, так и при проведении.

-создавать условия и распределять обязанности между субъектами спортивных событий мероприятий для реализации поставленных задач;

-обеспечивать побудительными мотивами, как личными, так и всего коллектива, субъектов спортивных событий;

- регулировать и координировать действия субъектов в ходе реализации спортивных событий;

-управлять физкультурно-спортивной деятельностью на основе действующего законодательства в сферах образования, физической культуры и спорта.

- применять на практике методы, способы и приемы управления спортивными событиями;

- работать с документацией, применяемой на спортивных событиях.

1.5 Нормативная трудоемкость обучения

Трудоемкость обучения составляет 108 часов, включая все виды аудиторной и внеаудиторной (самостоятельной, с использованием дистанционных образовательных технологий) учебной работы слушателя.

Общий срок обучения – 3 недели.

1.6 Документ, выдаваемый после завершения обучения

По окончании курса слушатели получают удостоверение о повышении квалификации установленного образца, лицензированного и имеющего государственную аккредитацию Высшего образовательного учреждения, дающий право на занятие профессиональной деятельностью в соответствии с освоенной образовательной программой в любых государственных, муниципальных, коммерческих, некоммерческих учреждениях и организациях, любой организационно-правовой формы.

2. СОДЕРЖАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

2.1. Календарный учебный график

Форма обучения	Часов в день	Дней в неделю	Общая продолжительность программы
С использованием дистанционных образовательных технологий	6	6	1 неделя
	6	6	2 неделя
	6	6	3 неделя

2.2. Учебный план

дополнительной профессиональной программы повышения квалификации «Организация спортивных событий в Фиджитал спорте»

№	Наименование учебных разделов	Трудоёмкость (часов)	Трудоёмкость по виду работ (часов)				СРС, ч	Форма контроля
			Лекции	Практические	Лекции, ч ДОТ	Практические занятия, ч ДОТ		
1	Раздел 1. Общая характеристика спортивных событий в Фиджитал спорте	26	4	2	4	2	14	Реферат, презентация
1.1	Основные понятия теории организации и проведения спортивных событий в Фиджитал спорте.	12	2	2	2	2	4	
1.2	Нормативно-правовое регулирование организации спортивных событий в Фиджитал спорте	14	2		2		10	
2	Раздел 2. Этапы и особенности проведения спортивных событий в Фиджитал спорте	26	4	2	4	2	14	Реферат, презентация
2.1	Характеристика этапов организации спортивных событий в Фиджитал спорте	12	2		2		10	
2.2	Документальное сопровождение организации спортивных событий в	14	2	2	2	2	4	

	Фиджитал спорте.							
3	Раздел 3. Работа судейской коллегии	26	4	2	4	2	14	Реферат, презентация
3.1	Состав, права и обязанности судейской коллегии. Основные процедуры судейской коллегии. Требования к судьям.	12	2		2		8	
3.2	Разбор основных правил.	14	2	2	2	2	6	
4	Раздел 4. Планирование и организация спортивных событий в Фиджитал спорте	28		10		6	12	Реферат, презентация
4.1	Практика проведения подготовительного этапа организации спортивных событий в Фиджитал спорте	6		2			4	
4.2	Практика проведения этапа планирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте	6		2		2	2	
4.3	Проведения подготовки спортивных событий в Фиджитал спорте	6				2	4	
4.4	Проведение спортивных событий в Фиджитал спорте	6		2		2	2	
4.5	Практика проведения заключительного этапа организации спортивных событий в Фиджитал спорте	4		4				
Итоговая аттестация		2						2, Тестирование
ИТОГО		108	12	16	12	12	56	2

2.3 Содержание разделов и последовательность прохождения учебного материала

Тема	Вид занятий, Кол-во, час	Рассматриваемые вопросы
Раздел 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА СПОРТИВНЫХ СОБЫТИЙ В ФИДЖИТАЛ СПОРТЕ		
1.1 Основные понятия теории организации и проведения спортивных событий в Фиджитал спорте	Лекция (4 ч) on-line Практ. зан. (2 ч) очное Лекция (4 ч) ДО Практ. зан. (2 ч) ДО	Понятие «спортивное событие». Понятие Фиджитал спорт. Цель, задачи, основные функции спортивных событий. Основные принципы организации и проведения соревнований в Фиджитал спорте Структура спортивных событий. Классификация спортивных событий. Роль Фиджитал спорта в современном спортивном мире. Значение организации спортивных событий в Фиджитал спорте.
1.2 Нормативно-правовое регулирование организации спортивных событий в Фиджитал спорте	Лекция (2 ч) on-line Практ. зан. (2 ч) очное Лекция (2 ч) ДО Практ. зан. (2 ч) ДО	Теоретико-правовые начала нормативно-правового регулирования: понятие нормативно-правовой акт; понятие норма права; структура нормы права; формы изложения правовых норм в нормативных актах; виды нормативно-правовых актов. Источники законодательства в области ФКиС в РФ; Федеральные, региональные, локальные нормативно-правовые акты, регулирующие организацию спортивных событий в Фиджитал спорте. Анализ необходимости эффективного правового регулирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте; Анализ федеральных, региональных, локальных нормативно-правовых актов, регулирующих организацию спортивных событий в Фиджитал спорте.
Раздел 2. ЭТАПЫ ОРГАНИЗАЦИИ СПОРТИВНЫХ СОБЫТИЙ В ФИДЖИТАЛ СПОРТЕ		
2.1 Характеристика этапов организации спортивных событий в Фиджитал спорте	Лекция (2 ч) on-line Лекция (2 ч) ДО	Подготовительный этап: - Исследование рынка и анализ потенциальной аудитории. - Определение целей и задач организации события. - Разработка концепции и формата мероприятия. Этап планирования: - Выбор даты и времени проведения мероприятия. - Определение места проведения, выбор подходящей инфраструктуры. - Разработка программы мероприятия, включая соревнования, выступления и развлекательные активности. Этап непосредственной подготовки:

		<ul style="list-style-type: none"> - Поиск и привлечение спортсменов и команд для участия в событии. - Организация тренировок и квалификационных раундов. - Создание виртуальных арен и трасс для проведения соревнований. <p>Этап проведения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Организация онлайн-трансляции соревнований и выступлений. - Поддержка коммуникации и взаимодействия участников и зрителей через чаты и форумы. - Оценка и контроль качества проведения мероприятия. <p>Заключительный этап:</p> <p>-Подведение итогов;</p> <ul style="list-style-type: none"> - Анализ результатов и эффективности мероприятия. - Сбор обратной связи от участников и зрителей. - Планирование и подготовка следующих спортивных событий. <p>Сравнение особенностей организации и проведения спортивных событий в Фиджитал спорте и традиционном спорте</p>
<p>2.2 Документальное сопровождение организации спортивных событий в Фиджитал спорте</p>	<p>Лекция (2 ч) on-line Практ. зан. (2 ч) очное Лекция (2 ч) ДО Практ. зан. (2 ч) ДО</p>	<p>Виды документов, необходимых для организации спортивных событий в Фиджитал спорте:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Договоры и соглашения с участниками, спонсорами и партнерами. - Регламенты и правила проведения мероприятий. - Протоколы и отчеты о проведении соревнований. - Материалы для промоушена и рекламы мероприятия. <p>Роль документального сопровождения в различных этапах организации спортивных событий в Фиджитал спорте:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Подготовительный этап: разработка концепции мероприятия, привлечение участников и партнеров. - Планирование и подготовка: определение даты и времени, выбор площадки, разработка программы мероприятия. - Проведение: документирование хода соревнований, фиксация результатов, фото- и видеофиксация выступлений. - Послепроцессинг: анализ результатов, подготовка отчетов и протоколов. <p>Особенности документального сопровождения спортивных событий в Фиджитал спорте:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Возможность использования различных медиаформатов (фото, видео, текст). - Необходимость учета особенностей онлайн-

		<p>формата мероприятий.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Важность сохранения и архивирования документов для последующего использования - Brain battle "Стратегия продвижения фиджитал игр в медиа пространстве"
Раздел 3. Работа судейской коллегии		
3.1 Состав, права и обязанности судейской коллегии. Основные процедуры судейской коллегии.	<p>Лекция (2 ч) on-line</p> <p>Лекция (2 ч) ДО</p>	<p>Понятие о судье в Фиджитал спорте. Требования к судьям в Фиджитал спорте. Состав судейской коллегии в Фиджитал спорте. Права и обязанности имеют судьи в Фиджитал спорте Основные процедуры судейской коллегии во время проведения соревнований в Фиджитал спорте. Судейство в игровых дисциплинах: футбол (FIFA), хоккей (NHL), баскетбол (NBA). Краткое описание игровых дисциплин. Значение судейства в игровых дисциплинах. Роль главного судьи и его помощников. Основные задачи судьи во время игры. Важные правила и моменты, на которые обращают внимание судьи. Трудности и спорные ситуации, с которыми сталкиваются судьи. Общие особенности судейства в игровых дисциплинах. Судейство в единоборствах (MortalCombat) и лазертаге (CS:GO). Описание дисциплин. Значение судейства единоборствах и лазертаге. Роль главного судьи и его помощников. Основные задачи судьи. Важные правила и моменты, на которые обращают внимание судьи. Трудности и спорные ситуации, с которыми сталкиваются судьи. Общие особенности судейства.</p>
Раздел 4. Планирование и организация спортивных событий в Фиджитал спорте		
4.1 Практика проведения подготовительного этапа организации спортивных событий в Фиджитал спорте	<p>Практ. зан. (10 ч) очное</p> <p>Практ. зан. (6 ч) ДО</p>	<p>Исследование рынка и анализ потенциальной аудитории.</p> <p>Определение целей и задач организации события.</p> <p>Разработка концепции и формата мероприятия.</p> <p>Подготовка документации подготовительного этапа.</p>
4.2 Практика проведения этапа планирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте	<p>Практ. зан. (2 ч) очное</p> <p>Практ. зан. (2 ч) ДО</p>	<p>Анализ подходящей инфраструктуры.</p> <p>Разработка программы мероприятия, регламента, положения, сметы.</p>

4.3 Проведения подготовки спортивных событий в Фиджитал спорте	Практ. зан. (2 ч) ДО	Поиск и привлечение спортсменов и команд для участия в событии. Организация тренировок и квалификационных раундов. Создание виртуальных арен и трасс для проведения соревнований. Документальное сопровождение подготовительного этапа.
4.4 Проведение спортивных событий в Фиджитал спорте	Практ. зан. (2 ч) очное	Организация онлайн-трансляции соревнований и выступлений. Поддержка коммуникации и взаимодействия участников и зрителей через чаты и форумы. Оценка и контроль качества проведения мероприятия. Документальное сопровождение этапа проведения спортивных событий.

Содержание самостоятельной работы слушателей по разделу

№ темы	Наименование самостоятельной работы слушателей	Трудовые м-кость в часах
1.1	Роль Фиджитал спорта в современном спортивном мире Значение организации спортивных событий в Фиджитал спорте.	4
1.2	Анализ необходимости эффективного правового регулирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте; Анализ федеральных, региональных, локальных нормативно-правовых актов, регулирующих организацию спортивных событий в Фиджитал спорте.	10
2.1	Сравнение особенностей организации и проведения спортивных событий в Фиджитал спорте и традиционном спорте	10
2.2	Виды документов, необходимых для организации спортивных событий в Фиджитал спорте: - Договоры и соглашения с участниками, спонсорами и партнерами. - Регламенты и правила проведения мероприятий. - Протоколы и отчеты о проведении соревнований. - Материалы для промоушена и рекламы мероприятия. Роль документального сопровождения в различных этапах организации спортивных событий в Фиджитал спорте: - Подготовительный этап: разработка концепции мероприятия, привлечение участников и партнеров. - Планирование и подготовка: определение даты и времени, выбор площадки, разработка программы мероприятия. - Проведение: документирование хода соревнований, фиксация результатов, фото- и видеofиксация выступлений. - Послепроцессинг: анализ результатов, подготовка отчетов и протоколов. Особенности документального сопровождения спортивных	4

	<p>событий в Фиджитал спорте:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Возможность использования различных медиаформатов (фото, видео, текст). - Необходимость учета особенностей онлайн-формата мероприятий. - Важность сохранения и архивирования документов для последующего использования - Brain battle "Стратегия продвижения фиджитал игр в медиа пространстве" 	
3.1	<p>Понятие о судье в Фиджитал спорте. Требования к судьям в Фиджитал спорте. Состав судейской коллегии в Фиджитал спорте. Права и обязанности имеют судьи в Фиджитал спорте Основные процедуры судейской коллегии во время проведения соревнований в Фиджитал спорте.</p>	8
3.2	<p>Судейство в игровых дисциплинах: футбол (FIFA), хоккей (NHL), баскетбол (NBA). Краткое описание игровых дисциплин. Значение судейства в игровых дисциплинах. Роль главного судьи и его помощников. Основные задачи судьи во время игры. Важные правила и моменты, на которые обращают внимание судьи. Трудности и спорные ситуации, с которыми сталкиваются судьи. Общие особенности судейства в игровых дисциплинах. Судейство в единоборствах (MortalCombat) и лазертаге (CS:GO). Описание дисциплин. Значение судейства единоборствах и лазертаге. Роль главного судьи и его помощников. Основные задачи судьи. Важные правила и моменты, на которые обращают внимание судьи. Трудности и спорные ситуации, с которыми сталкиваются судьи. Общие особенности судейства.</p>	6
4.1	<p>Практика проведения подготовительного этапа организации спортивных событий в Фиджитал спорте Исследование рынка и анализ потенциальной аудитории. Определение целей и задач организации события. Разработка концепции и формата мероприятия. Подготовка документации подготовительного этапа.</p>	4
4.2	<p>Практика проведения этапа планирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте Анализ подходящей инфраструктуры. Разработка программы мероприятия, регламента, положения, сметы.</p>	2
4.3	<p>Проведения подготовки спортивных событий в Фиджитал спорте Поиск и привлечение спортсменов и команд для участия в событии. Организация тренировок и квалификационных раундов. Создание виртуальных арен и трасс для проведения соревнований. Документальное сопровождение подготовительного этапа.</p>	4
4.4	<p>Проведение спортивных событий в Фиджитал спорте Организация онлайн-трансляции соревнований и выступлений. Поддержка коммуникации и взаимодействия участников и зрителей через чаты и форумы. Оценка и контроль качества проведения мероприятия.</p>	2

Учебно-методические материалы по программе

Основная литература

1. Алексеев С.В. Спортивный менеджмент. Регулирование организации и проведения физкультурных и спортивных мероприятий : - Москва : Издательство "ЮНИТИ-ДАНА" : Закон и право, 2015 - 687 с ISBN 9785238025407 URL: <http://znanium.com/go.php?id=891206> URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=446473>

2. Алексеев, С. В. Спортивное право: договорные отношения в спорте : учебное пособие для вузов / С. В. Алексеев, М. О. Буянова, А. В. Чеботарев ; под редакцией С. В. Алексеева. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 107 с. — (Высшее образование). — Текст : непосредственный.

3. Алексеев, С. В. Правовые основы профессиональной деятельности в спорте : учебное пособие для вузов / С. В. Алексеев. — Москва : Советский спорт, 2013. — 517 с. — Текст : непосредственный.

4. Буянова, М. О. Спортивное право. Общая теория : учебник для вузов / М. О. Буянова. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 154 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-10052-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/517301> (дата обращения: 01.09.2023).

5. Гойхман, О.Я. Организация и проведение мероприятий: Учебное пособие. 2-е изд. - М.: ИНФРА-М, 2017 - 136 с.: 60x88 1/16. - (Высшее образование). (обложка) ISBN 978- 5-16-101869-9 (online)

Дополнительная литература

1. Сайт Министерства спорта Российской Федерации. [Электронный ресурс]. – режим доступа: <https://www.minsport.gov.ru/>

Перечень наглядных пособий

1. Мультимедийные лекции.
2. Видеоматериалы.
3. Электронно-библиотечная система Юрайт, для авториз. пользователей. – URL: <https://urait.ru/bcode/446809>.
4. Сайт Министерства спорта Российской Федерации
5. Сайт ВФФС

3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

Освоенные/ усовершенствованные компетенции	Наименование учебных разделов (тем)	Должен знать	Должен уметь	Практические навыки
Способность организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели (УК-3)	Менеджмент ФКиС	-предмет и сущность управления спортивными событиями в Фиджитал спорте; - основные технологии целеполагания, планирования, организации, мотивации, контроля; - координации и анализа спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте;	-определять цели спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте, как в процессе образования, так и при проведении. -создавать условия и распределять обязанности между субъектами спортивных событий мероприятий для реализации поставленных задач; -обеспечивать побудительными мотивами, как личными, так и всего коллектива, субъектов спортивных событий;	- организовывать спортивные события по Фиджитал спорту
	Психология	- основные нормативные документы, регулирующие деятельность спортивных событий (мероприятий) в Фиджитал спорте.	- регулировать и координировать действия субъектов в	
Способность осуществлять организацию и судейство соревнований (ОПК-13)	Методика подготовки судей			
	Организация физкультурно-спортивных			

	мероприятий	
Способность проводить материально-техническое оснащение занятий, соревнований, спортивно-массовых мероприятий (ОПК-15)	Менеджмент ФКиС	
	Организация физкультурно-спортивных мероприятий	

<p>ходе реализации спортивных событий;</p> <ul style="list-style-type: none">-управлять физкультурно-спортивной деятельностью на основе действующего законодательства в сферах образования, физической культуры и спорта.- применять на практике методы, способы и приемы управления спортивными событиями;- работать с документацией, применяемой на спортивных событиях.	
--	--

4. ОЦЕНКА КАЧЕСТВА ОСВОЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

В отношении соответствия результатов освоения ДПП заявленным целям и планируемым результатам обучения проводится оценка качества освоения программы. Компонентный состав компетенций формируется при комплексном освоении слушателями всех видов профессиональной деятельности по ДПП, а также в ходе закрепления знаний, полученных в процессе теоретического обучения, и приобретения необходимых профессиональных умений и навыков, опыта практической и самостоятельной работы. Результат обучения - сформированные компетенции.

Успешность освоения ДПП повышения квалификации осуществляется посредством текущего контроля (проверка усвоения учебного материала, осуществляемая на протяжении обучения); промежуточной аттестации (подведение итогов проделанной работы обучающегося). Промежуточная аттестация может также проводиться по результатам текущего контроля.

4.1 Формы текущего контроля

Текущий контроль проводится преподавателями, осуществляющими учебный процесс по программе, на практических занятиях и в дистанционном формате в форме:

- проверки и оценки выполненных практических заданий, предусмотренных программой повышения квалификации;
- проверка теоретических знаний посредством проведения устного опроса и письменного тестирования на семинарских и практических занятиях.

Проверка теоретических знаний позволяет оценить уровень знаний, освоенный в результате обучения по программе.

Методы проведения текущей аттестации: групповая и индивидуальная работа со слушателями программы, анализ ошибок и повторная сдача письменных тестов и текущих практических работ.

Примеры вопросов для текущего контроля знаний:

1. Понятие «спортивное событие». Цель, задачи, основные функции спортивных событий.
2. Понятие Фиджитал спорт. Основные принципы организации и проведения соревнований в Фиджитал спорте.
3. Структура и классификация спортивных событий.
4. Классификация спортивных событий.
5. Понятие нормативно-правовой акт.
6. Понятие норма права.
7. Структура нормы права.
8. Формы изложения правовых норм в нормативных актах.
9. Виды нормативно-правовых актов.

10. Источники законодательства в области ФКиС в РФ.
11. Роль Фиджитал спорта в современном спортивном мире.
12. Значение организации спортивных событий в Фиджитал спорте.
13. Необходимость эффективного правового регулирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте.
14. Понятие «спортивное событие».
15. Понятие Фиджитал спорт.
16. Цель, задачи, основные функции спортивных событий.
17. Основные принципы организации и проведения соревнований в Фиджитал спорте.
18. Структура спортивных событий.
19. Классификация спортивных событий.
20. Понятие нормативно-правовой акт.
21. Понятие норма права.
22. Структура нормы права.
23. Формы изложения правовых норм в нормативных актах.
24. Виды нормативно-правовых актов.
25. Источники законодательства в области ФКиС в РФ.
26. Роль Фиджитал спорта в современном спортивном мире.
27. Значение организации спортивных событий в Фиджитал спорте.
28. Необходимость эффективного правового регулирования организации спортивных событий в Фиджитал спорте.

4.2 Форма промежуточной аттестации

Промежуточная аттестация проводится для оценки качества освоения материала отдельных дисциплин по итогам представления проекта по выбранной тематике. До начала аттестации слушатель должен знать ее цель, количество заданий, форму аттестации и количество времени, отводимое на выполнение заданий.

Проект представляет собой презентацию и доклад, объемом 5 минут. Содержание работы включает краткий отчет слушателя о применении полученных в ходе обучения знаний в профессиональной деятельности. Слайды могут содержать подтверждающие деятельность фото- и видеоматериалы, разработанную документацию и т.д.

Примеры тем для подготовки доклада и презентации

1. Организация фестиваля киберспорта с элементами виртуальной реальности.
Задача: разработать концепцию и реализовать фестиваль с участием реальных и виртуальных соревновательных элементов.
2. Планирование и проведение онлайн-турнира по виртуальному футболу FIFA.
Задача: подготовить турнир, привлечь аудиторию и создать условия для честной конкуренции.
3. Организация спортивного мероприятия с использованием симуляторов гонок

(Forza Motorsport). Задача: внедрить интерактивные гонки с элементами реального вождения автомобилей.

4. Подготовка сценария и проведение межвузовского чемпионата по фиджитал стрелковым играм (CS:GO). Задача: создать условия для соревнований студентов из разных университетов.

5. Проект по созданию онлайн-площадки для проведения турниров по фиджитал танцам (Just Dance). Задача: интегрировать виртуальные танцевальные конкурсы с реальными движениями.

6. Разработка концепции регионального молодежного фестиваля по фиджитал единоборствам (Street Fighter). Задача: объединить молодых любителей фиджитал боевых искусств.

7. Организация корпоративного турнира по фиджитал теннису (Tennis World Tour). Задача: привлечь сотрудников компании к участию в турнирах с виртуальными кортами.

8. Создать и запустить веб-портал для отслеживания результатов виртуальных спортивных событий. Задача: спроектировать удобный интерфейс и автоматизированную систему обработки результатов.

9. Создание интерактивного проекта по обучению новичков фиджитал хоккею (NHL). Задача: организовать серию уроков и соревнований для начинающих игроков.

10. Планы и сценарии для реализации межрегионального турнира по фиджитал баскетбольным играм (NBA 2K). Задача: проработать логистику, регистрацию участников и обеспечить прозрачность судейства.

Каждая тема позволяет продемонстрировать знания и навыки, полученные в рамках программы, и показать умение организовать и управлять спортивными событиями в фиджитал-спорте.

4.3 Форма итоговой аттестации

Итоговая аттестация проводится в форме тестирования в on-line режиме. До начала тестирования слушатель должен знать цель тестирования, количество заданий и время выполнения теста. Максимальное время выполнения тестирования: 45 мин.

Шкала и критерии оценки теста:

- «Зачтено» - дано 70 % и более правильных ответов;
- «Не зачтено» - дано менее 70 % правильных ответов.

Примеры тестовых вопросов для итоговой аттестации:

1. Что такое Фиджитал спорт?
 - А. Вид спорта, совмещающий реальные и виртуальные элементы
 - Б. Традиционный спорт, проходящий исключительно офлайн
 - В. Спорт, проходящий исключительно онлайн
2. Какие этапы выделяют в организации спортивных событий в Фиджитал спорте?
 - А. Подготовительный, планирование, непосредственная подготовка,

проведение, заключение

- Б. Предварительный, игровой, финальный
 - В. Начальный, промежуточный, завершающий
3. Какой документ необходим для организации спортивных событий в Фиджитал спорте?
- А. Регламент и положение о проведении мероприятия
 - Б. Договор аренды зала
 - В. Акт приёма спортивного оборудования
4. Кто входит в состав судейской коллегии в Фиджитал спорте?
- А. Главный судья, ассистенты, технический персонал
 - Б. Тренеры и зрители
 - В. Участники соревнований
5. Какую роль играет онлайн-трансляция в Фиджитал спорте?
- А. Предоставляет зрителям доступ к событию
 - Б. Используется только для внутриигровых объявлений
 - В. Является обязательным элементом декораций
6. Чем отличается судейство в игровых дисциплинах Фиджитал спорта от традиционного спорта?
- А. Больше зависит от автоматизации и технологий
 - Б. Используются одинаковые критерии оценок
 - В. Нет отличий
7. Какие задачи решает главная судейская коллегия в игровом турнире?
- А. Назначение штрафов участникам
 - Б. Организация награждения победителей
 - В. Осуществление контроля за ходом турнира и принятие решений
8. Какие технологии используются для фиксации результатов в Фиджитал спорте?
- А. Автоматизированные системы учёта и аналитики
 - Б. Таблицы и журналы вручную
 - В. Никаких особых технологий не используют
9. Почему важно собирать обратную связь от участников и зрителей после спортивного события?
- А. Улучшить будущие мероприятия
 - Б. Получить дополнительный заработок
 - В. Просто соблюдать протокол мероприятия
10. Как правильно определить подходящую инфраструктуру для проведения спортивного события в Фиджитал спорте?
- А. Учёт технической готовности и доступности инфраструктуры
 - Б. Ориентация только на низкую цену аренды
 - В. Участие самого большого количества игроков

5. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

5.1 Организационно-педагогические условия реализации дополнительной профессиональной программы повышения квалификации

Реализация программы предполагает наличие учебной аудитории для проведения лекционных, семинарских и практических занятий. Оборудование и техническое оснащение учебной аудитории:

- компьютеризированное рабочее место для преподавателя;
- рабочие места для слушателей;
- мультимедийный проектор, экран;
- доступ слушателей к учебно-методической, нормативно-правовой и научной литературе: учебникам, книгам, журналам;
- технические средства обучения: компьютеры, оснащенные программными пакетами Excel for Windows, Word for Windows, Power Point с доступом к библиотечным и сетевым источникам информации; программное обеспечение общего и профессионального назначения.

Физкультурно-оздоровительный комплекс для проведения практических занятий, включающий в себя оборудованные спортивные и тренажерные залы и другие помещения, необходимые для занятий.

6. КАДРОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Реализация программы обеспечивается научно-педагогическими кадрами, имеющими, как правило, базовое образование, соответствующее профилю преподаваемых тем и разделов, и систематически занимающимися научной и (или) научно-методической деятельностью.

7. РАЗРАБОТЧИКИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

Мифтахов Марсель Ринадович, к.э.н.

И.о. заведующего кафедрой экономики и управления
в спорте ФГБОУ ВО «Поволжский государственный
университет физической культуры, спорта и
туризма»

(подпись)